

Emilie Dedieu

cartes L'ÂME AGIT

Numéro 2

- . *S'ancrer*
- . *Développer son intuition*
- . *Se libérer de la culpabilité*
- . *Renaissance*
- . *Rencontrer son guide intérieur*

culpabilité



trahison
blessure délo

intuition



lumière
clarté jour éclat

guidance



nouveauté
curiosité originalité

intuition



intuition
jeunesse instinct

ancrage



adaptation
intelligence

TRAVAILLER AVEC LES CARTES

Parallèlement au livre, un jeu de cartes intitulé « l'âme agit » est proposé. Il n'est pas obligatoire de le posséder car le livre se suffit à lui-même, toutefois, le jeu de cartes permet d'approfondir les enseignements de l'ouvrage, tout en offrant des clés supplémentaires.

3 jeux de cartes accompagnent les 3 numéros lire délivre, ils sont disponibles à l'achat directement sur mon site, mais aussi, je les propose gracieusement dans ce fichier dans l'optique d'une impression « maison » (les dos des cartes comportant des exercices ne sont pas disponibles à l'impression « maison »).

Le jeu de cartes l'âme agit se compose comme suit :

- 35 cartes représentant les 5 familles/soins du livre (ancrage, intuition, culpabilité, renaissance, guidance), et reliées aux 7 chakras principaux.
 - La couleur dominante de la carte indique le chakra lui correspondant, rouge/chakra racine, orange/chakra sacré, jaune/chakra plexus, vert/chakra cœur, bleu/chakra gorge, indigo/chakra 3ème œil, violet/chakra couronne.
- Chaque face est illustrée, et chaque dos de carte comporte une guidance en lien avec le chakra abordé.
- Au bas de chaque carte divers mots-clés apparaissent, cela permet d'utiliser le jeu sous forme d'oracle, afin de recevoir divers guidances et conseils de vie.

Il est tout à fait possible de mélanger les 3 jeux l'âme agit pour n'en faire qu'un paquet de 105 cartes.

TROUVER LA BLESSURE

Pour mettre en lumière une blessure, il suffit de mélanger le jeu, puis, tirer une carte au hasard. Celle-ci sera une indication du chakra en souffrance. Il sera alors bénéfique de lire le soin associé à ce chakra.

Lorsque, dans un tirage à plusieurs cartes, la majorité des cartes tirées symbolise le même chakra, cela signifie que le chakra en question est en souffrance.

MÉDITATION

Les cartes, richement illustrées et colorées, peuvent servir de support de méditation. En effet, après avoir lu une page de soin il est appréciable d'observer quelques minutes sa carte associée, afin de se laisser porter par la magie de ce support et se libérer de tout brouhaha intérieur.

VISUALISATION

Les 35 visualisations proposées tout au long de ce présent livre se retrouvent sur la face illustrée des cartes, ainsi, cela aide à poser son attention sur un support « concret », matériel. C'est un outil idéal pour celles et ceux éprouvant des difficultés à se servir de leur imagination. L'attention mariée à l'intention fait souvent des merveilles.

ORACLE

Le jeu peut être utilisé comme un outil de développement personnel, tel un oracle, pour cela il suffit de poser une question puis tirer une à plusieurs cartes au hasard en guise de réponse. Les mots-clés annotés en bas de cartes seront interprétés comme la réponse à la question.

ancrage



ancrage
enracinement *reliance*

ancrage



enfant
innocence *juvénile*

ancrage



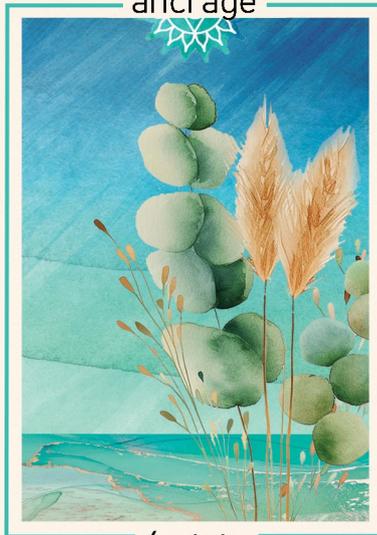
protection
bouclier *préservation*

ancrage



force
puissance *robustesse*

ancrage



adaptation
capacité *intelligence*

ancrage



connaissance
savoir *compréhension sagesse*

Emilie Dedieu

cartes L'ÂME AGIT

Numéro 2

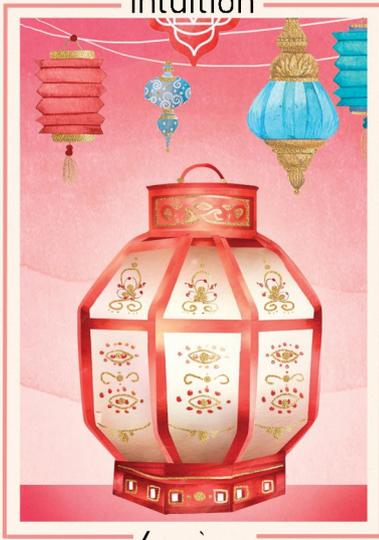
Planche ANCRAGE

ancrage



inspiration
souffle *imagination*

intuition



lumière
clarté jour éclairage

intuition



satisfaction
joie rayonnement

intuition



boussole
voie direction chemin

intuition



opportunité
occasion possibilité

intuition



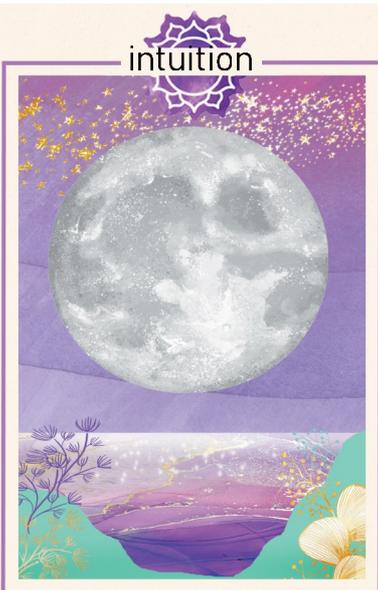
communication
échange dialogue

intuition



intuition
clairvoyance instinct

intuition



purification
nettoyage épurement

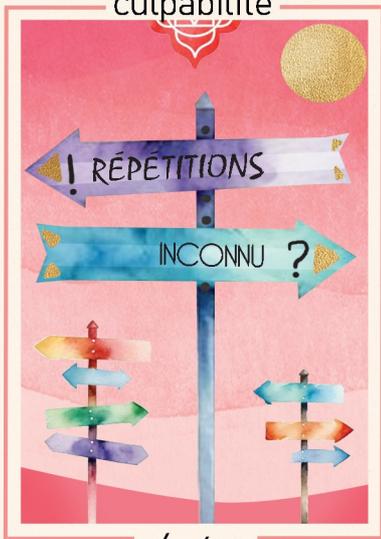
Emilie Dedieu

cartes L'ÂME AGIT

Numéro 2

Planche INTUITION

culpabilité



doutes
inconnu *questionnement*

culpabilité



interdiction
répression *refoulement*

culpabilité



culpabilité
honte *condamnation*

culpabilité



trahison
blessure *déloyauté*

culpabilité



persévérance
endurance *ténacité*

culpabilité



vérité
évidence *authenticité*

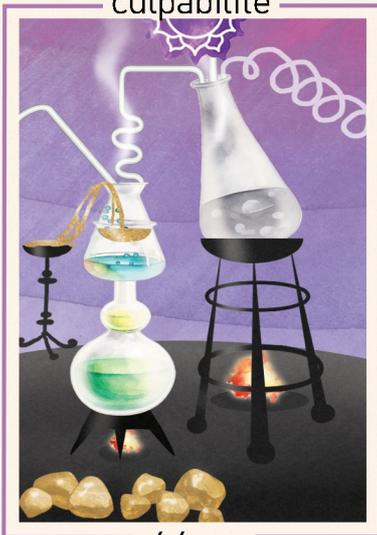
Emilie Dedieu

cartes L'ÂME AGIT

Numéro 2

Planche CULPABILITÉ

culpabilité



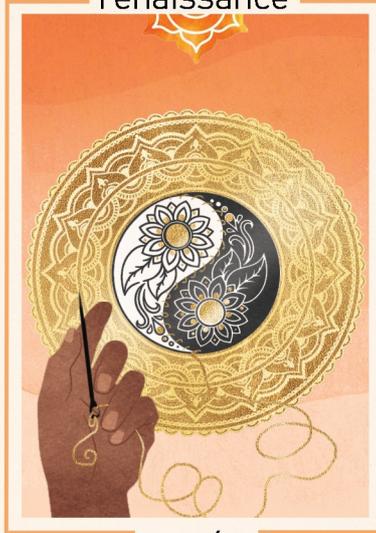
alchimie
magie art *conjuración*

renaissance



apprentissage
initiation enseignement

renaissance



association
accord alliance fusion

renaissance



renaissance
renouveau réurrection

renaissance



intégrité
justice égalité équité

renaissance



réflexion
introspection méditation

renaissance



retrouvailles
réunion rendez-vous

renaissance



résultat
bilan portée conclusion

Emilie Dedieu

cartes L'ÂME AGIT

Numéro 2

Planche RENAISSANCE

guidance



appel
impulsion *attirance*

guidance



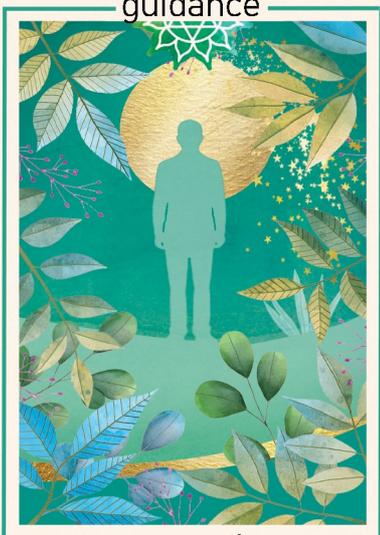
passage
transition *traversée*

guidance



nouveauté
curiosité *originalité*

guidance



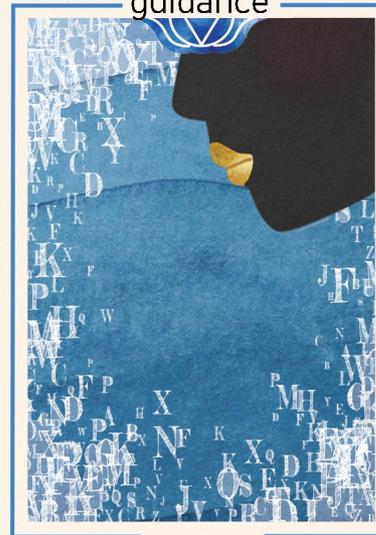
gratitude
reconnaissance *bénédiction*

guidance



souvenir
réminiscence *impression*

guidance



magie
féerie *enchantement*

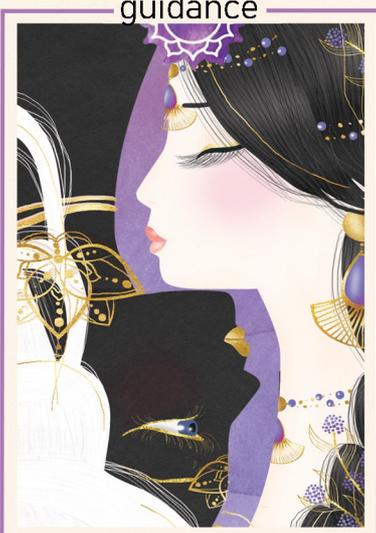
Emilie Dedieu

cartes L'ÂME AGIT

Numéro 2

Planche GUIDANCE

guidance



message
signe *synchronicité*